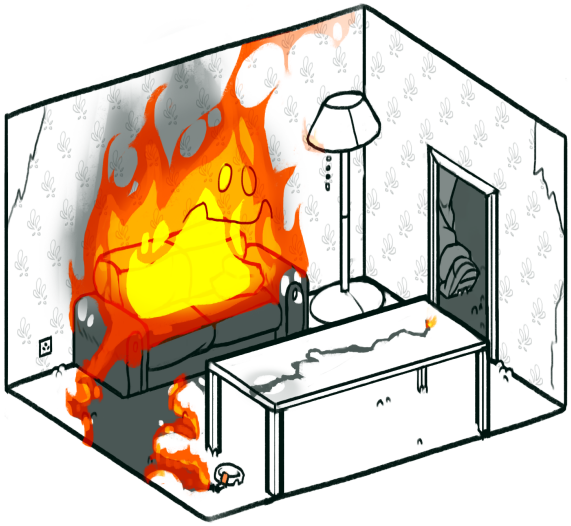
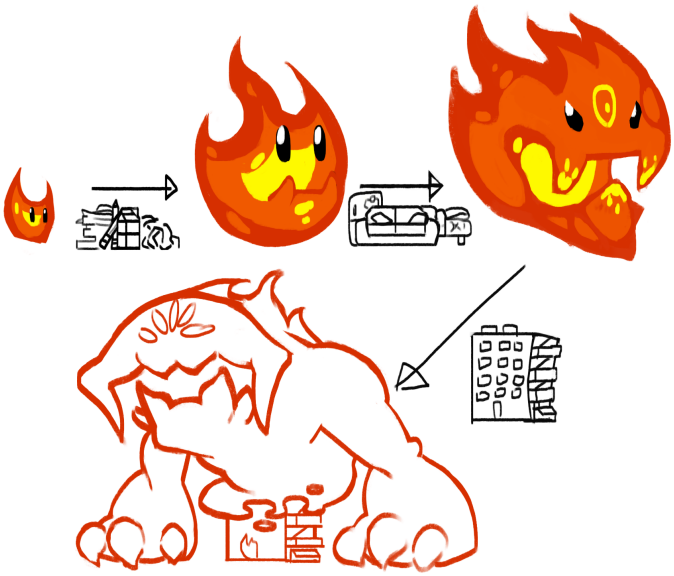
TEAM 5 – Burning Students

Op dit moment zijn we twee verschillende concepten aan het prototypen.

1. I am Flame





In deze game ben je een vuurbal. Je staat op het punt dood te gaan en bent snel een studentenhuis in gegaan in de hoop jezelf te voeden met iets brandbaars. Binnen in het huis zijn verschillende mogelijkheden om jezelf aan te steken (denk aan de peuken in bed of asbakken in de prullebak). Hoe meer dingen je in de fik steekt, hoe groter je wordt en hoe grotere objecten je in de fik kunt steken. Je hebt echter maar een beperkte tijd voordat je wordt opgemerkt en de brandweer arriveert. Rookmelders, mensen die 112 bellen en brandblussers (bijv.) kunnen je tegenwerken. Je doel wordt: het hele studentenhuis in de brand steken voordat de brandweer arriveert. Hoe meer je weet te verbranden, hoe hoger je score, die je weer kunt delen via social media.

Dit concept gaat uit van het andere perspectief: je wilt het huis juist in de fik hebben. De dingen die je tegenwerken zijn gegrepen uit de werkelijkheid. Zo krijg je indirect door wat je wel en niet tegen vuur moet doen.

2. Defire

In deze game moet je studenten en huisdieren redden op het moment dat de brand al is uitgebroken. Vuur kan op verschillende plaatsen ontstaan, en niet alle studenten zijn al wakker. Kies voordat je begint je equipment uit: kies tussen vluchtkaarten, rookmelders en brandblussers. (bijv.) Plaats dan je equipment op strategische plekken, de rookmelder in de gang bijvoorbeeld, zodat je meerdere brandhaarden kunt detecteren. Daarna onstaat het vuur! Leid iedere student naar de uitgang, maar vergeet niet dat je ook nog de huisdieren moet redden. Als elke student alert is en je je goed voorbereid hebt, kun je iedereen buiten krijgen voordat de flat verbrand is, maar dan moet je wel rekening houden met wat wel en niet werkt tegen de brand, en de studenten kunnen ook in paniek schieten als de brand uitbreekt.

De gedachte achter dit concept is dat de beste manieren om in het spel de brand te bestrijden en mensen er op tijd van op de hoogte te stellen, ook de beste manieren zijn om dat in de werkelijkheid te doen. Als je het speelt, weet je dus wat wel en niet goed tegen vuur werkt en wat er mis kan gaan als er brand uitbreekt en wat wel en geen goede voorbereidingen tegen brand zijn. Als je het speelt, ben je hier echter niet mee bezig, maar probeer je gewoon het spel zo goed mogelijk te spelen.





